**Compte rendu réunion 2 : projet tutoré**

**Date réunion** : 2/10/13 **Lieu** : Laboratoire SYMME

**Participants**: S. Desage, V. Chenal, C. Berthet, G. Yoccoz, A. Duparc, L. Letourneur

**Rédacteur** : A. Duparc

**Objectif**: Présentation du travail effectué pendant les deux premières semaines. Redéfinition des besoins.

La réunion débute à 18h.

Présentation des shaders. M. Desage souhaite qu’on se centre davantage sur le pipeline (tuyau en français) et son fonctionnement.

Ensuite expliquer les différences qu’il y a entre OpenGL et DirectX.

Les Méthodes pour la projection de l’image 3D en 2D sont en fait les méthodes de calcul d’affichage à l’écran. Tableau des méthodes à compléter et résumer plus succinctement (chercher information sur le lancement de rayon) car toutes les méthodes ne seront pas utilisées dans l’immédiat.

Travail sur la luminance (la méthode), principalement.

Il souhaite aussi que l’on s’intéresse à l’évolution des cartes graphiques pour pouvoir comprendre l’architecture entre le CPU et le GPU (rapport avec l’optimisation du calcul parallèle – avantages/principes/limites)

Validation de mettre le projet sur GitHub. Validation de la rédaction de l’Etat de l’Art sur LaTeX. Intégrer à la fin une bibliographie des sources (gestionnaire de citation bibliographique généré par LaTeX - BibTeX)

Approfondir sur le fondement de l’OpenGL, et en quoi est-elle plus optimale.

L’interface pourra être faite avec QT. S’informer des différences éventuelles entre celle-ci et SFML. Laquelle sera la plus adaptée, pratique etc.

M. Desage souhaite que l’on ne parle pas du fait que nous travaillons sur du contrôle qualité (ne pas diffuser au public le fonctionnement de leur machine)

Nous avons essayé de lui présenter un premier prototype de l’application, mais il manquait une dll (et la version de Visual était de 2012 or nous codons à partir de Visual 2010) ce qui nous a emmené à parler de la compatibilité du programme avec différents supports. Il faut que l’application puisse être compatible à partir de n’importe quelle plateforme.

Mieux répartir les rôles de chacun, distribution de la réflexion. Ne pas oublier la mise en commun.

Mise en place des prochaines réunions : 23/10 – 6/11 – 20/11 – 04/12 à 18h